

**ÖZGEÇMİŞ VE ESERLER LİSTESİ****ÖZGEÇMİŞ****Adı ve Soyadı:** BURAK DERVİŞOĞLU**Doğum Tarihi:** 1995**Doğum Yeri:** İSTANBUL**Akademik Unvanı:** Öğretim Görevlisi**İş Telefonu:** 444 76 96**İş Adresi:** Prof. Muammer Aksoy Cad. No: 10 Kazlıçeşme / Zeytinburnu**E-postası:** burakdervisoglu@ayvansaray.edu.tr**Bildiği Yabancı Diller (Puan ve Yılı):** YÖKDİL: 58,75**Aldığı Sertifikalar:****Uzmanlık Alanı:** 3 boyutlu bilgisayar grafikleri, dijital oyun tasarımı, animasyon

Derece	Bölüm/Program	Üniversite	Yıl
Lisans	Çizgi Film ve Animasyon	İstanbul Aydın Üniversitesi	2018
Y. Lisans	Grafik Tasarımı	İstanbul Aydın Üniversitesi	2020
Doktora	Sanat ve Tasarım (Görsel Sanatlar)	Eskişehir Osman Gazi Üniversitesi	DEVAM
Doç. / Prof.			

**Yüksek Lisans Tez Başlığı (özeti ekte) ve Tez Danışman(lar)ı:** Pixar Şirketinin, Canlandırma Sinemasının Dijitalleşme Sürecinde 3 Boyutlu Bilgisayar Grafiklerinin Kullanılmasına Etkisi**Doktora Tezi/S.Yeterlik Çalışması/Tıpta Uzmanlık Tezi Başlığı (özeti ekte) ve Danışman(lar)ı:****Görevler:**

Görev Unvanı	Görev Yeri	Yıl
Araştırma Görevlisi	İstanbul Aydın Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Çizgi Film ve Animasyon Bölümü	Ocak 2019, Temmuz 2020
Öğretim Görevlisi	İstanbul Ayvansaray Üniversitesi, Plato Meslek Yüksek Okulu, Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı	Ekim 2019 Halen

**Yönetilen Yüksek Lisans Tezleri :**

.....

**Yönetilen Doktora Tezleri/Sanatta Yeterlik Çalışmaları :**

.....

**Projelerde Yaptığı Görevler:**

2017, 2019, 2020 İAÜ Global Game Jam Etkinliği Yürütücüsü

**İdari Görevler:**

Plato Meslek Yüksek Okulu, Eğitim Komisyonu

**Bilimsel Kuruluşlara Üyelikler:** SATEAD Sanat ve Tasarım Eğitimi Değerlendirme ve Akreditasyon Derneği

**Ödüller:**

**Son iki yılda verdiği lisans ve lisansüstü düzeydeki dersler** (Açılmışsa, yaz döneminde verilen dersler de tabloya ilave edilecektir):

Akademik Yıl	Dönem	Dersin Adı	Haftalık Saati		Öğrenci Sayısı
			Teorik	Uygulama	
2019-2020	Güz				
	Bahar				
2020-2021	Güz	Mobil Oyun Tasarımı	2	2	68
		Tasarım ve Modelleme	1	1	102
	Bahar				

**ESERLER****A. Uluslararası hakemli dergilerde yayımlanan makaleler:**

**A1.** .....

**B. Uluslararası bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitaplarında (proceedings) basılan bildiriler:**

**B1.** .....

**C. Yazılan ulusal/uluslararası kitaplar veya kitaplardaki bölümler:****C1. Yazılan ulusal/uluslararası kitaplar:**

**C1.1.** .....

**C2. Yazılan ulusal/uluslararası kitaplardaki bölümler:**

**C2.1.** .....

**D. Ulusal hakemli dergilerde yayımlanan makaleler:**

**D1.** .....

**E. Ulusal bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitaplarında basılan bildiriler:**

E1. Sanal Gerçeklik Bağlamında Canlandırma Üretimi Disney PoseVR Örneği

**F. Sanat ve tasarım etkinlikleri:**

F1 Buğday Konulu Jürili Karma Sergi, 2019 (Trakya Üniversitesi)

F2 Uluslararası Lisansüstü Eğitimi Sanat ve Tasarım Sempozyumu, Jürili Sergi 2019 (Akdeniz Üniversitesi)

**G. Diğer yayınlar:**

*(Yukarıdaki maddelerde yer alan başlıklardaki kategorilere girmeyen ve belirtilmek istenen tüm eserler bu maddenin altında belirtilecektir.)*

**G1.** .....